

Section 1-5

Playground で試す

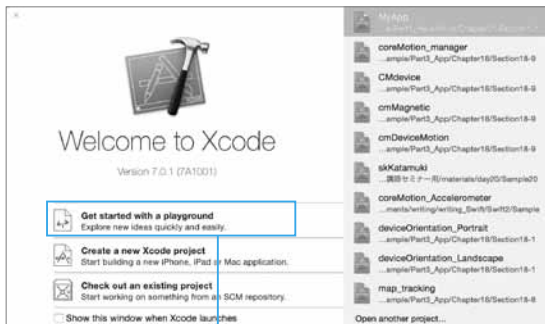
Playground は Swift のコードを手軽に試すことができる環境です。Playground で作ったファイルをアプリにすることはできませんが、Swift のコードを学習するために活用できます。ここでは Playground の簡単な使用例を紹介します。

Playground ファイルを作る

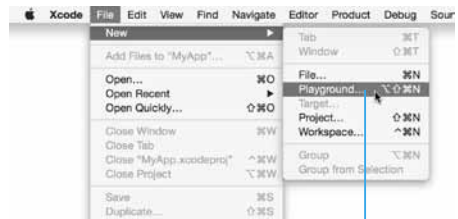
Playground は iOS アプリのプロジェクトとは別のファイルです。Playground ファイルを作って保存します。

1 Playground ファイルを作る

Playground ファイルは、Welcome to Xcode 画面か File メニューの New > Playground で作成します。



Playground ファイルを
新規作成します



Playground ファイルを
新規作成します

2 ファイル名と OS を選択する

ファイル名を付け、Platform から iOS を選びます。Next ボタンをクリックしてファイルを保存します。MyPlayground.playground のようにファイルが作られます。次からはこのファイルを開いて続けられます。

