

本書は Xcode 8.0 の仕様で記述してありますが、Xcode 8.1 でいくつかの変更、追加がありましたので併記します。

### Section 2-1 P.43 本文最後の行

誤：print("こんにちは")  
正：print("ありがとう")

### Section 2-1 P.44

P.43 のコードは print("ありがとう") ですが、P.44 の図では print("こんにちは") っていました。  
また、print("こんにちは") の出力結果の図には Xcode 8.0 のバグにより「こんにちは」以外のレポートが表示されていますが、Xcode 8.1 以降では出力ノイズが出なくなりました。

### Section 2-4 P.69 本文下から 1 行目

誤：true で表示、false で消えた状態  
正：false で表示、true で消えた状態

### Section 2-4 P.70 リストの 4 行目

誤：print((a, b))  
正：print(a, b)

### 出力結果

誤：(101, 100)  
正：101 100

### Section 2-6 P.86 最初のリストの 5 行目

誤：weight>80  
正：weight>=80

### Section 3-2 P.108

2 つ目のリスト  
誤：price2(ninzu: 1300, tanka: 3)  
正：price2(ninzu: 3, tanka: 1300)

### Section 3-2 P.112 最後のリスト

誤：testResult(80, sugaku:68, eigo:72)  
正：testResult(kokugo:80, sugaku:68, eigo:72)

### Section 4-1 P.129 3 番目のリスト

誤：repeating:Character("★")  
正：repeating:"★"

### Section 5-1 P.145 本文 2 行目

誤：AnyObject  
正：Any

### Section 5-2 P.150 下のリスト

誤：  
    } else if item>max {  
        max = item // 大きい方に置き換える  
正：  
    } if item>max {  
        max = item // 大きい方に置き換える

### Section 6-1 P.159 本文 2 行目、1 番目のリスト

誤：AnyObject  
正：Any

### Section 9-2 P.204 1 番目のリスト

誤：// イニシャライザ 1  
init (msg:String = "ハロー") {  
    self.msg = msg  
}  
  
正：// イニシャライザ 1  
init (msg:String = "ハロー") {  
    self.msg = msg  
    self.name = nil  
}

### Section 9-5 P.221 リストの 4 行目

誤：func getPoint(value:Double) {  
正：func addPoint(value:Double) {

### Section 11-3、11-4

Xcode 8.0 の Pin ボタンが、Xcode 8.1 ではボタン名が「Add New Constraints」になりました。これにともない、本文中の「Pin」を「Add New Constraints」と読み替えてください。

### Section 11-5 P.282 本文下から 2 行目、図で選択するメニュー

「Update Constraints」メニューが「Update Constraint Constants」に変更されました。

### Section 11-5 P.283 本文下から 3 行目

Xcode 8.1 で変更がありました。  
誤：オブジェクトを選択して「Add Missing Constraints」を実行します。  
正：オブジェクトを選択して「Reset to Suggested Constraints」を実行します。

### Section 11-5 P.283 本文下から 2 行目

Xcode 8.1 で変更がありました。  
誤：また、問題が解決しないこともあります、「Reset to Suggested Constraints」は Constraints を最適に再設定してくれます。  
正：また、「Add Missing Constraints」を実行すると足りない Constraints が追加されて問題が解決する場合もあります。

### Section 11-5 P.283 本文下から 2 行目

Xcode 8.1 のレイアウトツールに「Update Frames」ボタンが追加されました。このボタンを使って Constraints の設定に Frame を合わせることができます。

### Section 12-3 P.320 本文下から 4 行目、P.321 リスト内

Xcode 8.1 から sender の型が AnyObject から Any に変更されました。  
AnyObject を Any と読み替えてください。  
なお、この変更は本書の全編で同様です。

### Section 12-9 P.383 本文下から 2 行目

Xcode 8.1 でメソッドの書式が変わりました。  
誤：selectedRowInComponent()  
正：selectedRow(inComponent:)

### Section 12-9 P.352 リストの 8、9 行目、P.354 のリストの 3、4 行目

誤：  
selectedRowInComponent(0)  
selectedRowInComponent(1)  
正：  
selectedRow(inComponent: 0)  
selectedRow(inComponent: 1)

### Section 13-4 P.383 本文下から 2 行目

以下のようにボタン名が変更になりました。  
誤：Stack ボタン  
正：Embed In Stack ボタン

### Section 18-1 P.545 本文 2 行目

誤：[AnyObject]  
正：[Any]