

Minecraftで楽しく学べる Pythonプログラミング

初版 第1刷 正誤表 (2017年6月12日現在の情報です)

※凡例

赤い文字 = 間違った表記

青い文字 = 正しい表記

◎P.3 目次Section 5-4

誤：剣でたたいた場所を金ブロックに変更する

正：剣でたたいた場所をダイヤモンドブロックに変更する

◎P.10 「Pythonとは」の本文最終行

誤：WindowsとMac (→P.10) のインストール手順を順に説明していきます

正：WindowsとMac (→P.14) のインストール手順を順に説明していきます

◎P.20 Hint

誤：Macユーザーは環境準備の最後に必ず設定しておきましょう (→P.20)

正：Macユーザーは環境準備の最後に必ず設定しておきましょう (→P.56)

◎P.52 Hint

誤：Fiderメニュー

正：Finderメニュー

◎P.123 本文中段

誤：真下のブロックがダイヤモンドブロックに早変わりします

正：真下のブロックが金ブロックに早変わりします

◎P.125 図版番号

誤：図5-2-2

正：図5-2-3

◎P.132 Sectionタイトル

誤：剣でたたいた場所を金ブロックに変更する

正：剣でたたいた場所をダイヤモンドブロックに変更する

◎P.147 本文下から2行目の図版番号

誤：プログラムを実行すると図7-2-3のように

正：プログラムを実行すると図7-1-3のように