

CoderDojo Japan公式ブック
Scratchでつくる!たのしむ!プログラミング道場
改訂第2版 Scratch3.0対応
修正リスト

本書は、重版や電子版のアップデートのたびに、誤字脱字の修正のほか、一部の語句・文章を読みやすいように調整しております。以下、お詫びして訂正させていただきます。

初版 第1刷の訂正箇所

※2019年5月23日更新

序章 P.25 ヒント 本文上から3、5行目	
修正前	右側のコードエリア
修正後	コードエリア ※「右側の」は不要
5章 P.133 本文下から5行目	
修正前	似たようなブロックで【x座標を○ずつ変える】【y座標を○ずつ変える】や～
修正後	似たようなブロックで【x座標を○にする】【y座標を○にする】や～ ※【～座標を○にする】が正しい