さらに、【円01】レイヤーを【編集】メニューの【複製】 (Ctrl + Dキー)を選択して複製します。 複製された【円02】レイヤーの【トランスフォーム】タブ を開き57、【回転】の数値をクリックして【0】と入力する と53、反対側にも軌道が配置されました59。 Ctrl キーを押しながら【円01】レイヤーと【円02】レイ ヤーを選択して、【PCスタンド】レイヤーの下に配置し ます40。

		コンテンン								
37—										
	- Ö 位置									
	· Ŏ スケール								∞ 100.0,100	
			透明度							
0			円01		通常		なし		\$ * /	
0			SPカメラ		通常	~	なし	~	₽ ∻ /	
•					通常	~	なし		₽ ☆ /	
0			SPスピーカー		通常	~ 🗆	なし	~	₽ ☆ /	
0	> 🗾 6		[TORAERGO.a		通常	~	なし		₽ /	
0			画面		通常	~	なし	~	₽ ☆ /	
0					通常	~	なし		\$ */	
<u>©</u> ⊕ ↔										

0;00;02;14 00074 (29.97 fps)												
••	• 🔒 🗌				仲一名		モード			トラックマット		₽ ÷ \ fx [
•				*	SPカメラ		通常					₽ ∻ /
0							通常			なし		₽ ♦ /
0					SPスピーカー		通常			なし		₽ ∻ /
0					[TORAERGC		通常			なし		₽ /
0					画面		通常			なし		₽ ∻ /
•							通常			なし		₽ ∻ /
0					PCスタンド	40	通常			なし		₽ ♦ /
0	\rightarrow				円02		通常	~		なし	~	₽ ⊹ /
0	\rightarrow				円01	N	通常	~		なし	~	₽ ☆ /
0					[背景]	1	通常			なし		₽ /

これで、PCからスマホに変形するアニメーションができました。





