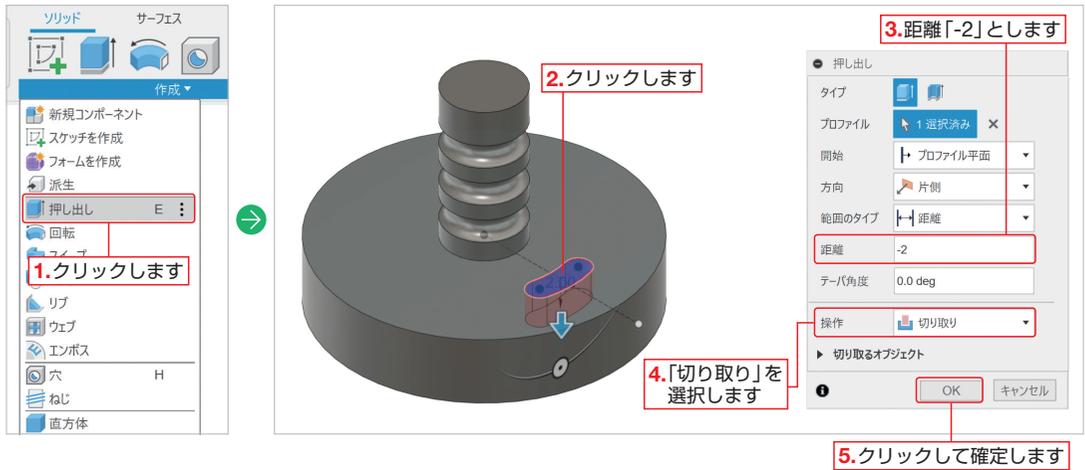


- 7 「スケッチを終了」して、1. 「作成」 → 「押し出し」を選択します。2. 作成したスロットのプロファイルをクリックして選択し、3-5. 下側「-2 (mm)」で「切り取り」を行い、コマの上面を削っていきます。



- 8 1. 「作成」 → 「パターン」 → 「円形状パターン」を使用し、彫り込んだフィーチャ（形状）をコマの回転軸（原点の青色の線）で回転させながらコピーしていきます。2. 「オブジェクトタイプ」を「フィーチャ」とし、3. 画面下にあるタイムラインから先ほど作成した押し出しのアイコンをクリックします。4. コピーする方向を指示していきます。「軸」ボックスの「選択」をクリックし、コマの回転軸である原点の青線を選択します。5. 「分布」を「完全」、6. 「数量」を「6」として、7. 「OK」ボタンをクリックして確定します。  
※ 「分布」を「完全」とすることで、1周分（360度）均等に形状が配置されます。

